1. Ziele

* Sie können while-Schleifen in verschiedenen kombinierten Situationen anwenden.

1. Ausgangslage

Programmieren Sie einen Notenkalkulator, welcher aus einer beliebigen Anzahl Noten den Durchschnitt berechnet. Die Noteneingabe soll mit 0 beendet werden.

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

1. Aufgabenstellung 1

Erstellen Sie zuerst das C-Programm für den Notenkalkulator wie abgebildet (Hinweis: verwenden Sie eine do .. while – Schleife)

1. Aufgabenstellung 2

Erweitern Sie das Programm, so dass bei Eingabe einer ungültigen Note ( > 6) eine Fehlermeldung erscheint und die Noteneingabe wiederholt werden kann. (Hinweis: do .. while – Schleife um die Eingabe)

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

1. Aufgabenstellung 3

Erweitern Sie das Programm, so dass weitere Berechnungen möglich sind (do .. while – Schleife um das ganze Programm)

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

1. Aufgabenstellung 4

Erweitern Sie das Programm, so dass der Durchschnitt graphisch ausgegeben wird

(Ganze Noten als Strich | , Zehntels Noten als Punkt . )

Ein Bild, das Text, schwarz, Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

1. Erwartete Resultate

* Struktogramm
* Quellcode

in Moodle hochgeladen